



任天堂 ファミリー コンピュータ™

遊び方

KDS-TG



ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびはコナミの「トップガン」をお^か買^あい上げいただきまして、
^{まこと}誠にありがとうございます。

プレイされる^{まえ}前にこの^{せつめいしょ}説明書をお^よ読^いみいただきま^いすと、より^{いっそう}一層
^{たの}楽^{あそ}しく遊^{ただ}べます。正^ししい使^{よう}用法^{ほう}で^{あいよう}ご愛^あ用^{いよう}ください。

もくじ 目次

ストーリー	P 3
<small>あそ かつ</small> 遊び方	P 5
<small>し ょうほうほう</small> コントローラーの使用方法	P 7
<small>し ょうかい</small> プレイヤーの紹介	P14
<small>が めんせつめい</small> 画面説明	P15
<small>すいへい こう ど み かつ</small> 水平&高度メーターの見方	P19
<small>こうせい</small> ステージ構成	P21
<small>ひょう じ が めん</small> スコア表示画面	P29

ストーリー

カリフォルニア州^{しゅう}サンディエゴ^{きんこう}近郊にあるミラマー海軍基地^{かいぐん き ち}は別名^{べつめい}“ファイタータウン”。太平洋艦隊^{たいへいようかんたい}の凄腕戦闘機^{しゆんわんせんとう き}パイロット^{けつしゅう}が結集^{ば しょ}する場所だ。この基地内^{き ち ない}に設け^{もう}られているのが海軍戦闘兵器学校^{かいぐんせんとうへい き がっこう}、愛称^{あいしょう}“トップ・ガン”である。

“トップ・ガン”は1969年米海軍^{ねんべいかいぐん}によりトップ1%のパイロット^{ため}の為にエリート学校^{がっこう}として設立^{せつりつ}された。目的^{もくてき}は矢^{うしな}われつつある空中戦技術^{くうちゅうせん ぎ じゆつ}の訓練^{くんれん}であり、一^{いち}にも二^ににも優秀^{ゆうしゅう}なパイロット^{ようせい}を養成^{ようせい}することにあつた。

この“トップ・ガン”を優秀な成績で
卒業した者の一人に“マーベリック”こ
とピート・ミッチェルがいた。

ある日、彼に緊急発信命令が下された。
任務は敵国の軍事目標を破壊すること
である。

かくして、彼は実戦へと飛び立って行
くのであった。



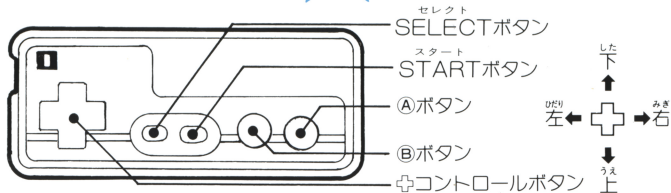
あそ かな 遊び方

- 戦闘機^{せんとう き}“トム・キャット”を上手^{う ま}く操作^{そう さ}しながらゲーム^{しんこう}を進行してゆきます。
- 機関砲^{き かんぱう}とミサイル^{で き たお}で敵^{ぜんしん}を倒しながら前進^{じっせん}し、実戦^{もくひょう}では目標^{は かい}を破壊しなければなりません。空母^{くうぼ}に無事^{ぶ じ}、帰艦^{き かん}すればステージクリアになります。
- プレイヤーの持ち機数^{も ち き すう}は3機^きで、持ち機^{も ち き}すべてがアウトになるとゲームオーバーになります。

- 敵のミサイルに当たった場合は一発でアウト、機関砲の場合はダメージ制を取り、数回でアウトになります。
(ダメージゲージにダメージの度合いが表示されます。)
- 燃料が無くなった場合もアウトになります。但し、燃料は各ステージ1回のみ、補給することができます。この時、同時にミサイルも補給されます。



コントローラーの使用方法



- ^{スタート}STARTボタンを押すとゲームが^{はじ}始められます。
- 各^{かく}ステージの^{はじ}初めに^{し れい ひよう じ}指令が表示され、プレイヤーはここで^{とうさい}搭載ミサイルを^{せん}選択します。



- ^{セレクト}SELECTボタンを^お押すとカーソルが^{いどう}移動します。
- ^{スタート}STARTボタンを^お押してミサイルを^{けってい}決定します。
^{どうじ}同時にゲームスタートになります。

名 称	種 類	破 壊 力	搭 載 数
ALM-11	小型ミサイル	1	40
ALM-22	中型ミサイル	2	30
ALM-33	大型ミサイル	4	10

※ALM/Air-Launched Missile…^{くうちゅうはうしん}空中発射ミサイル

つうじょう
◀通常モード▶——せんとうちゅう そう き ほうほう
戦闘中の操作方法——

✚コントロールボタン……ひ こうほうこう か とき き かんほうしょうじゅん あわ とき き
飛行方向を変える時や、機関砲照準を合せる時の機
たい い どう そう き
体移動の操作をします。

①ボタン……き かんほう はっしや し しょう
機関砲の発射に使用します。

②ボタン……はっしや し しょう かい お
ミサイルの発射に使用します。1回押すと、カーソル
ない てっ き しょうじゅん こ てい あか
内の敵機に“ロックオン”（照準が固定され、赤ワク
ひょうじ
で表示される。）し、2回目を押すとミサイルが発射
はっしや
されます。

スタート
STARTボタン 燃料が残り少ない時、またはミサイルが少なくなつた時に、補給を受ける為の補給機を呼ぶ事ができます。

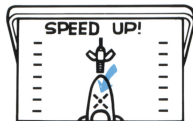


◀補給モード▶

- 燃料またはミサイルが一定量より少なくなると警告音と共にメッセージがモニターに表示されます。
- この時スタートボタンを押せば補給モードになり、給油機が数秒後に現れます。
- レーダーに映る給油機が接近すると上方より給油ノズルが降りてくるので、レーダーで位置を確認しながら給油口に合う用に操縦して下さい。

SPEED UP!	(スピードを上げろ!)	RIGHT!	(右へよれ!)	UP!	(高度を上げろ!)
SPEED DOWN!	(スピードを下げろ!)	LEFT!	(左へよれ!)	DOWN!	(高度を下げろ!)

- ドッキングに成功すると自動的に燃料とミサイルが補給されます。
- 補給は各ステージごとに一回しか行えません。



← 給油口

- ✦コントロールボタン……給油機と接近するための機体移動操作をします。
- ①ボタン……押している間加速し続け、離すと元の速度に減速します。
- ②ボタン……押している間減速し続け、離すと元の速度に加速します。

ちやくかん 〈着艦モード〉

かく さいご こうくう ぼかん ちやくりく きたい うま そうさ ちやくりく
各ステージの最後に航空母艦に着陸します。機体を上手く操作して着陸させ、
せいこう
成功すればステージクリアとなりボーナス得点が与えられます。

しっぱい きうしな ただ きめ
失敗すると1機失うことになりますが、ステージはクリアされます。但し3機目
とき
の時はゲームオーバーになります。

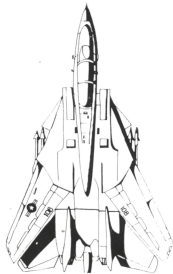
こうど フィート そくど マイルパーハワー あわ せいこうりつ たか
高度200ft.、速度288m/hに合せるようにすると、成功率が高くなります。

✦コントロールボタン……こうくう ぼかん ちやくりく きたい い どうそう さ
航空母艦への着陸のための機体移動操作をします。

①ボタン……お おいだ か そく つづ はな そくど いじ
押している間加速し続け、離すとその速度を維持し
ます。

②ボタン……お あいだげんそく つづ はな そくど いじ
押している間減速し続け、離すとその速度を維持し
ます。

プレイヤーの紹介

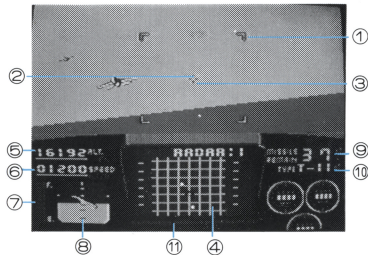


トム キャット
F-14 TOM-CAT

おおがた ちようしゃてい とうさい
大型レーダー・長射程ミサイル「フェニックス」搭載。
ひ こうじようたい おう さいてき こうたいかく じ
飛行状態に応じて、最適な後退角をコンピューターで自
どうてき けつてい か へんこうたいよくさいよう
動的に決定する可変後退翼採用。
かいぐん かいはつ せ かいさいきよう せんとう き
アメリカ海軍の開発した世界最強の戦闘機。



がめんせつめい
画面説明

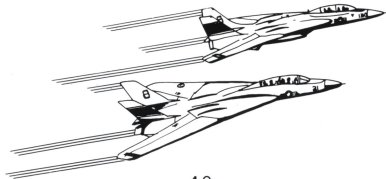


がめんひょうじ
3D画面表示
ぶぶん
部分

コックピット
ひょうじ
表示部分

3D画面表示部分

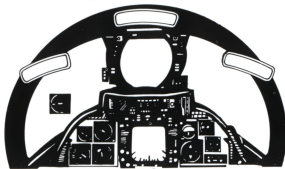
- ①カーソル……………ミサイル^{しょうじゆん}照準^{しょうじゆん}をロックオンできる^{はん い}範囲^{あらわ}を表します。
- ②機関砲^{き かんほう}照準^{しょうじゆん}カーソル……………敵機^{てっ き}に照準^{しょうじゆん}を合せ^{あわ}機関砲^{き かんほう}を発射^{はっしや}します。
- ③ミサイル^{しょうじゆん}照準^{しょうじゆん}カーソル……………ロックオンした敵^{てき}に対して^{たい}赤^{あか}く点滅^{てんめつ}します。



コックピット表示部分

- ④多機能モニター.....通常はレーダー機能を持ち、敵の位置を知らせます。後方からの敵機接近などの警告表示、補給時の相手の位置なども表します。
- ⑤高度計.....現在の飛行高度を表示します。
- ⑥速度計.....現在の飛行速度を表示します。
- ⑦燃料計.....現在の燃料残量を表示します。

- ⑧水平&高度メーター……………現在の飛行状態を図で表示しています。
- ⑨ミサイル在数……………現在のミサイル搭載数を示します。
- ⑩ミサイルタイプ表示……………搭載しているミサイルの種類で、初めに選択したものが表示されています。
- ⑪ダメージゲージ……………敵機から機関砲によるダメージ度合を示します。

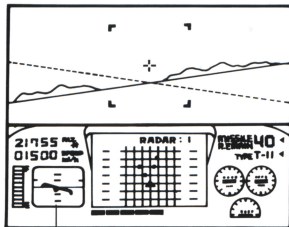




すいへい こうど

水平&高度メーターの見方

み かた



ちへいせん
地平線

すいへい こうど
水平&高度メーター



ノーマル
NORMAL



ひだりせんかい
左旋回



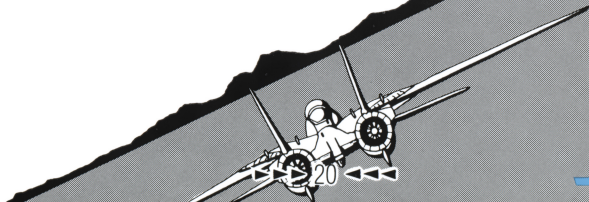
みぎせんかい
右旋回



じょうしょう
上昇



かこう
下降



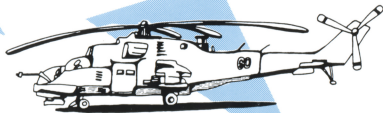
ステージ構成

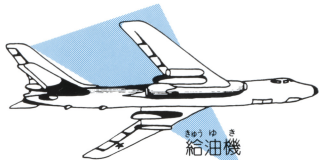
1. 対空戦訓練

ひょうてき き くう ちせん くんれん
標的機 との空中戦 による訓練ステージです。



ゆ そう き
輸送機





きゆうゆ き
給油機



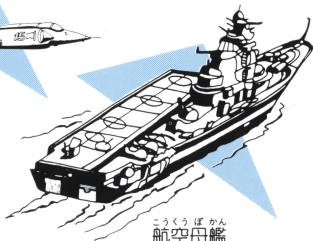
せんとう き
戦闘機

2. 対 艦 戦

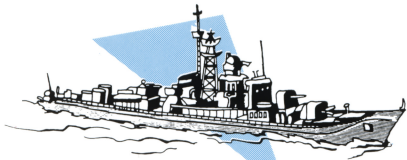
実戦ステージ。敵機との空中戦を展開、最終目標である敵の航空母艦を破壊します。



巡洋艦



航空母艦



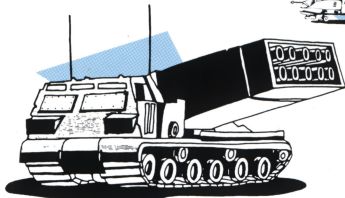
けい び かん
警備艦



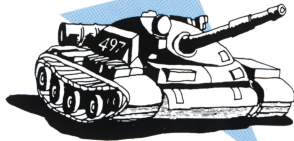
せん すい かん
潜水艦

3. 対 地 戦

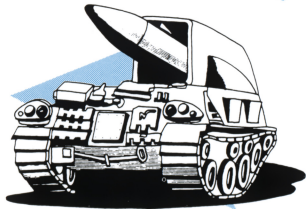
てき きち もくひょう せんとうてんかい
敵の基地を目標に戦闘展開します。



た もんほうそうこうしゃ
多門砲装甲車



せんしゃ
戦車



ミサイル車^{しゃ}



トラック

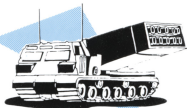
4. 総 合 戦

てき こうげき はげ
敵の攻撃が激しくなり、難度の高いステージです。敵
ぐんよう は かい もくひょう
の軍用シャトルを破壊することが目標です。



せんとう き
戦闘機





そうきけいかいき
早期警戒機



スコア^{ひょうじ}表示^{がめん}画面

- ゲームオーバーになると画面^{がめん}が切り替わり、スコア^{ひょうじ}が表示^がされます。START^{スタート}ボタン^おを押すまでは画面^{がめん}が停止^{ていし}していますので写真撮影^{しゃしんさつえい}などでスコア^{きろく}記録^がが可能です。

使用上の注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- エキスパンダコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778(代)

TM & © 1987 Paramount Pictures Corporation.
All Rights Reserved.
Konami Authorized User

コナミ最新情報

(北海道地区) 札幌 011(851)3000 (北陸地区) 新潟 025(229)1141
(東北地区) 秋田 0188(24)7000 (関西地区) 大阪 06(334)0399
青森 0177(22)5731 (四国地区) 松山 0899(33)3399
(関東地区) 東京 03(262)9110 (九州地区) 福岡 092(715)8200